

*Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS :
l'outil « Imageclick »*

Accompagnement personnalisé et WIMS

Les 4 et 5 décembre 2017

Groupe de travail de l'IREM Paris Nord piloté par Sylviane Schwer



Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

1-Se connecter à la classe créée au préalable :

Page d'accueil / Page d'accueil Réviser les SVT - Lycée / Page d'accueil TS2 - Révisions

Réviser les SVT - Lycée (Lycée Paul Eluard)

Classe TS2 - révisions

Bonjour, Jonathan Faivre ! Bienvenue à la page de maintenance. [Guide](#)

Aucun participant n'est actuellement connecté.

Moteur de recherche

Entrez un mot-clé [Chercher](#) [Parcourir le site](#) [Aide à la recherche](#)

Filtres

Catégorie Activités WIMS **Méthode** un des groupes de mots

Langue (fr)

Niveau

Cycle 1 Cycle 2 Cycle 3 Cycle 4 Lycée Licence Master

Par défaut, la fourchette des niveaux est définie autour du niveau de votre classe.

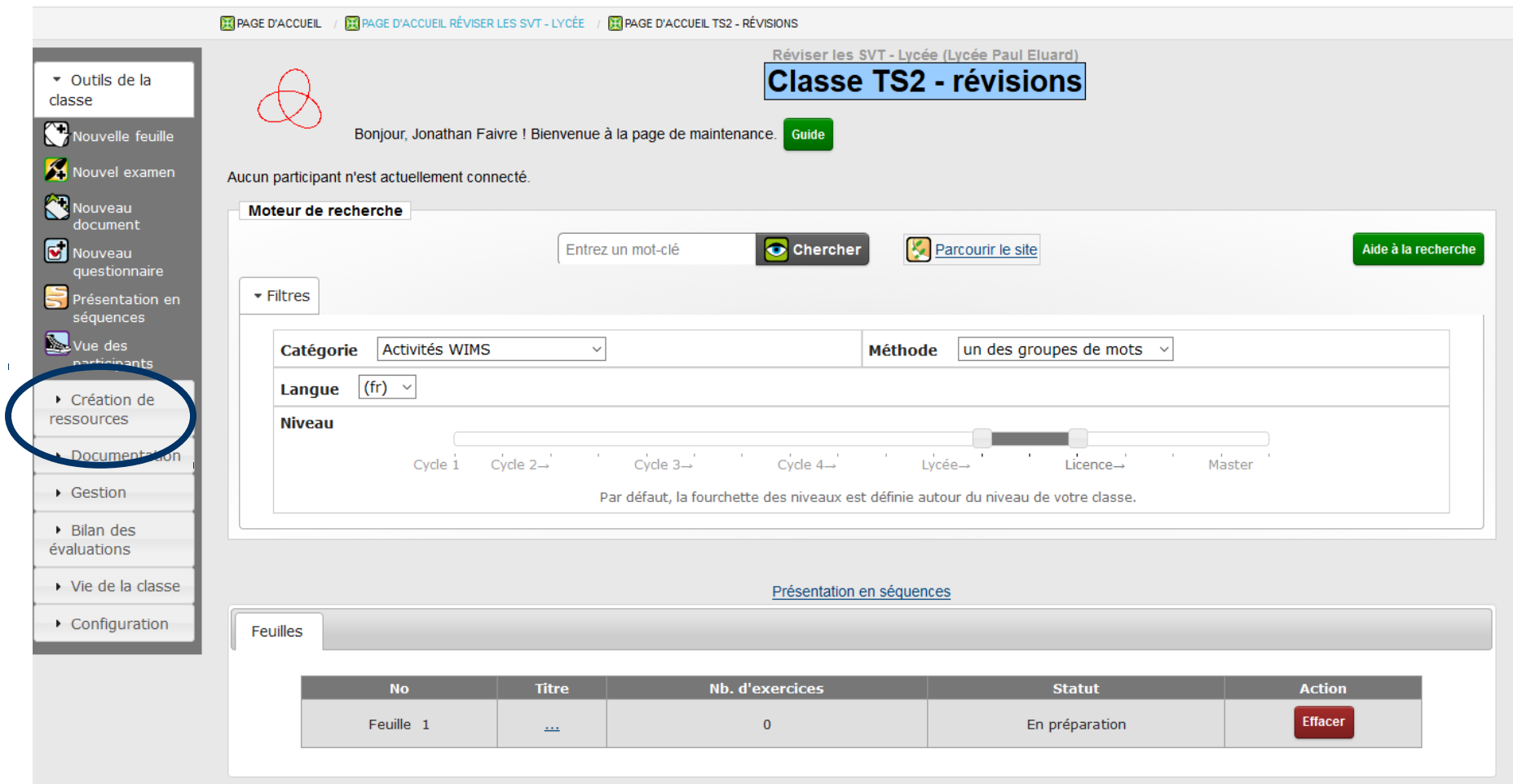
[Présentation en séquences](#)

No	Titre	Nb. d'exercices	Statut	Action
Feuille 1	...	0	En préparation	Effacer

Vérifier que la classe contient la feuille dans laquelle il doit être inséré, sinon créer cette feuille !

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

2-Se diriger vers l'onglet « création de ressources »



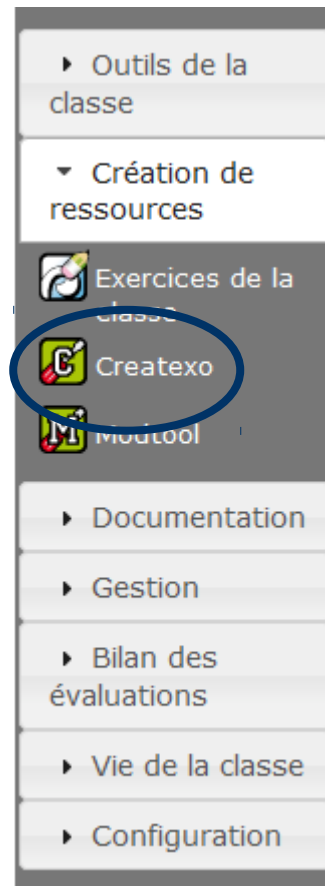
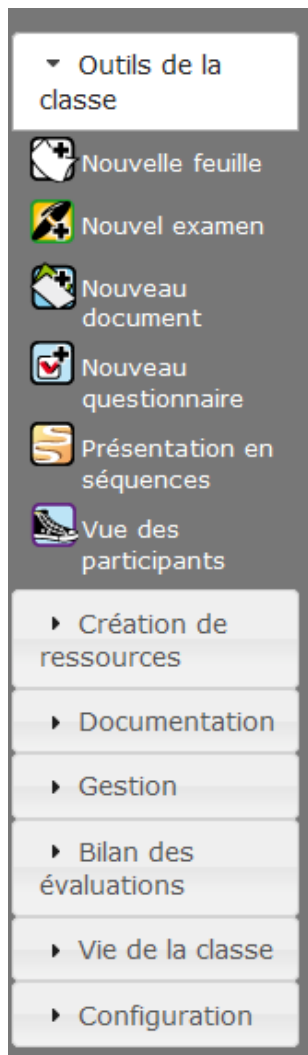
The screenshot shows the WIMS interface for a class named 'Classe TS2 - révisions'. The left sidebar contains a menu with the following items: 'Outils de la classe', 'Nouvelle feuille', 'Nouvel examen', 'Nouveau document', 'Nouveau questionnaire', 'Présentation en séquences', 'Vue des participants', 'Création de ressources' (circled in blue), 'Documentation', 'Gestion', 'Bilan des évaluations', 'Vie de la classe', and 'Configuration'. The main content area displays the class name, a welcome message for Jonathan Faivre, and a search engine with filters for 'Catégorie' (Activités WIMS), 'Langue' (fr), and 'Niveau' (ranging from Cycle 1 to Master). A table at the bottom shows the current state of resources.

No	Titre	Nb. d'exercices	Statut	Action
Feuille 1	...	0	En préparation	Effacer

L'onglet défilant s'ouvre et fait apparaître de nouvelles fonctionnalités

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

3-Dans la liste qui apparaît sélectionner l'outil de création d'exercices « createxo »



Une nouvelle fenêtre apparaît et permet de faire son choix parmi de nombreuses fonctionnalités

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

4-Puis cliquer sur l'onglet « imageclick » dans le volet défilant à gauche

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre [modtool]

Createxo

Modèles préparés
Mode pas à pas
Mode brut
Mode fichier

Autres méthodes

Createxo
Createqcm
Confia2qcm
Modtool
Quicktool
Latex2wims

Outils

Imageclick

Createxo

Bienvenue à cette page qui vous permet de créer vos propres exercices interactifs pour la classe **TS2 - révisions de Lycée Paul Eluard**. Vous avez à votre disposition plusieurs outils de création dans Createxo. Ils permettent de créer des exercices de format [OEF](#).

- Différents modes guidés pour créer un exercice à l'aide d'un formulaire :
 - des exercices libres en [mode pas à pas](#) ;
 - plusieurs modèles d'exercices paramétrables sont disponibles sous forme de [modèles préparés](#).
- Un mode non guidé sous deux versions :
 - [mode brut](#), pour écrire le code source d'un exercice directement en ligne ;
 - [mode fichier](#), pour envoyer un fichier source de l'exercice que vous avez préalablement créé avec l'éditeur de texte de votre ordinateur.

D'autres outils sont disponibles.

- Des outils comme [Confia2qcm](#), [Createqcm](#) aident à la création de deux types de QCM préformatés.
- [Modtool](#) permet de créer des exercices très libres mais aussi d'organiser vos exercices OEF ou vos documents (nécessite un compte développeur). Cet outil est le moyen de publier par la suite vos exercices ou vos documents pour qu'ils soient utilisables en dehors de votre classe.
- [Quicktool](#) est particulièrement adapté aux langues et aux matières littéraires. Il permet de concevoir en mode guidé des exercices de type OEF de divers formats (GAP, QCM, SELECTWORD, ...) ; il autorise des exercices à étape, des exercices où l'élève peut avoir plusieurs essais, des aides progressives. Il permet d'utiliser les banques d'enregistrement d'audio du projet [Shtooka](#). L'utilisation de Quicktool nécessite pour l'instant d'avoir un compte développeur.
- [Latex2wims](#) permet de traduire au format WIMS des documents écrits en latex. Il prend compte des parties interactives faites dans un environnement `wims`. Il nécessite un compte développeur.

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

5-L'interface de création d'exercice apparaît

Page d'accueil

Aide À propos Jonathan Faivre [modtool]

PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK

Imageclick

L'outil *Imageclick* est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légènder une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légènder. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans [Aide](#)

1. Chargez d'abord l'image et indiquer si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : jpg, png, gif). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K, sinon l'exercice sera très lent.

Télécharger Aucun fichier sélectionné.

Type de tracés

point, flèche, zone, ligne brisée

Vérifier que la description de l'exercice correspond bien au type d'exercice que l'on souhaite construire

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

6-Puis, charger l'image, mais en respectant certaines règles simples

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre [modtool]

PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK

Imageclick

L'outil *Imageclick* est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légender une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légender. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans [Aide](#)

1. Chargez d'abord l'image et indiquer si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : jpg, png, gif). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K sinon l'exercice sera très lent.

Télécharger Aucun fichier sélectionné.

Type de tracés

point, flèche, zone, ligne brisée

Maximum 500 pixels de
hauteur et de largeur

Penser à la
source !

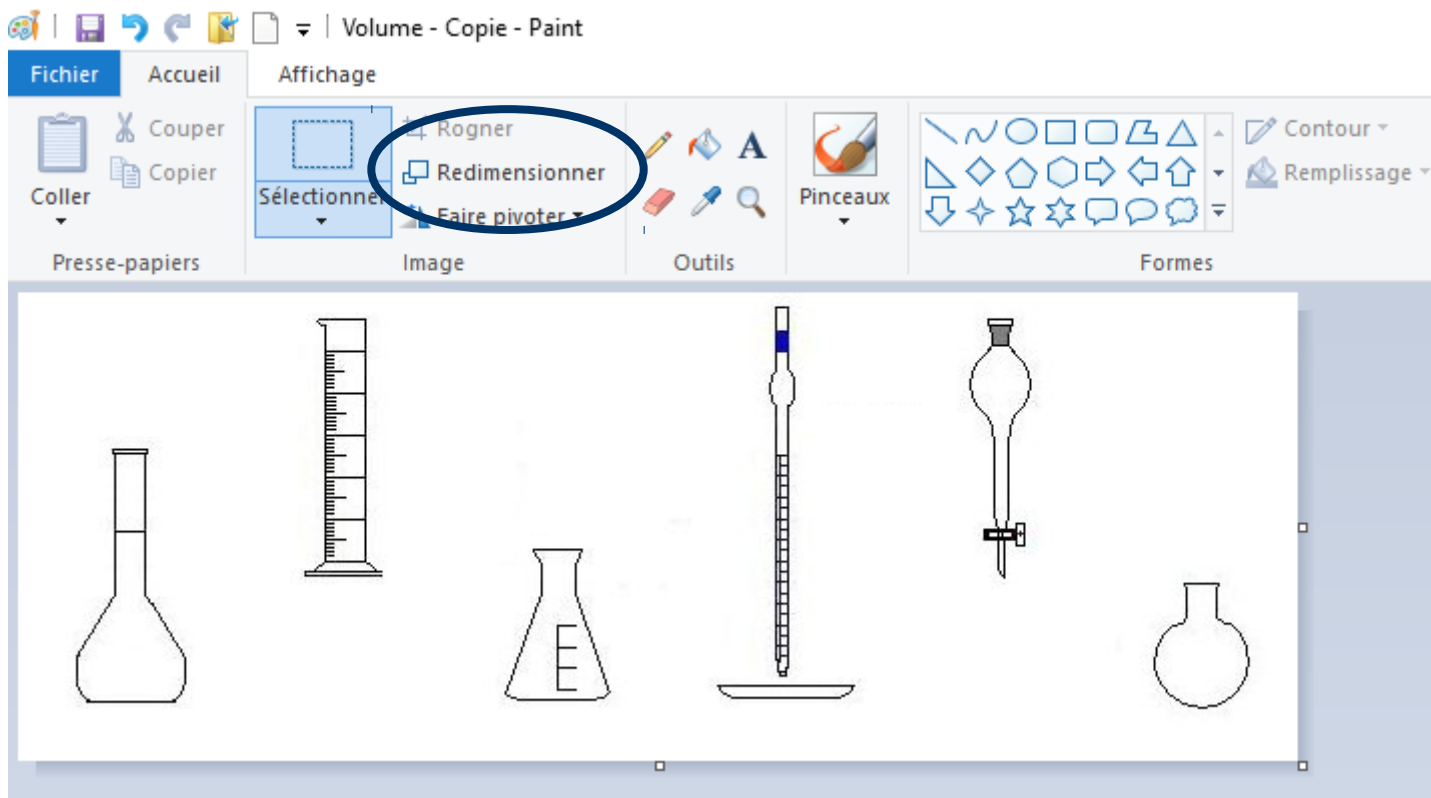
Éviter les images de
plus de 200 ko

Grande liberté de
formats utilisables

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

7-Comment changer la résolution d'une image ?

La résolution d'une image est modifiable simplement
« ouvrir avec » « paint » l'image

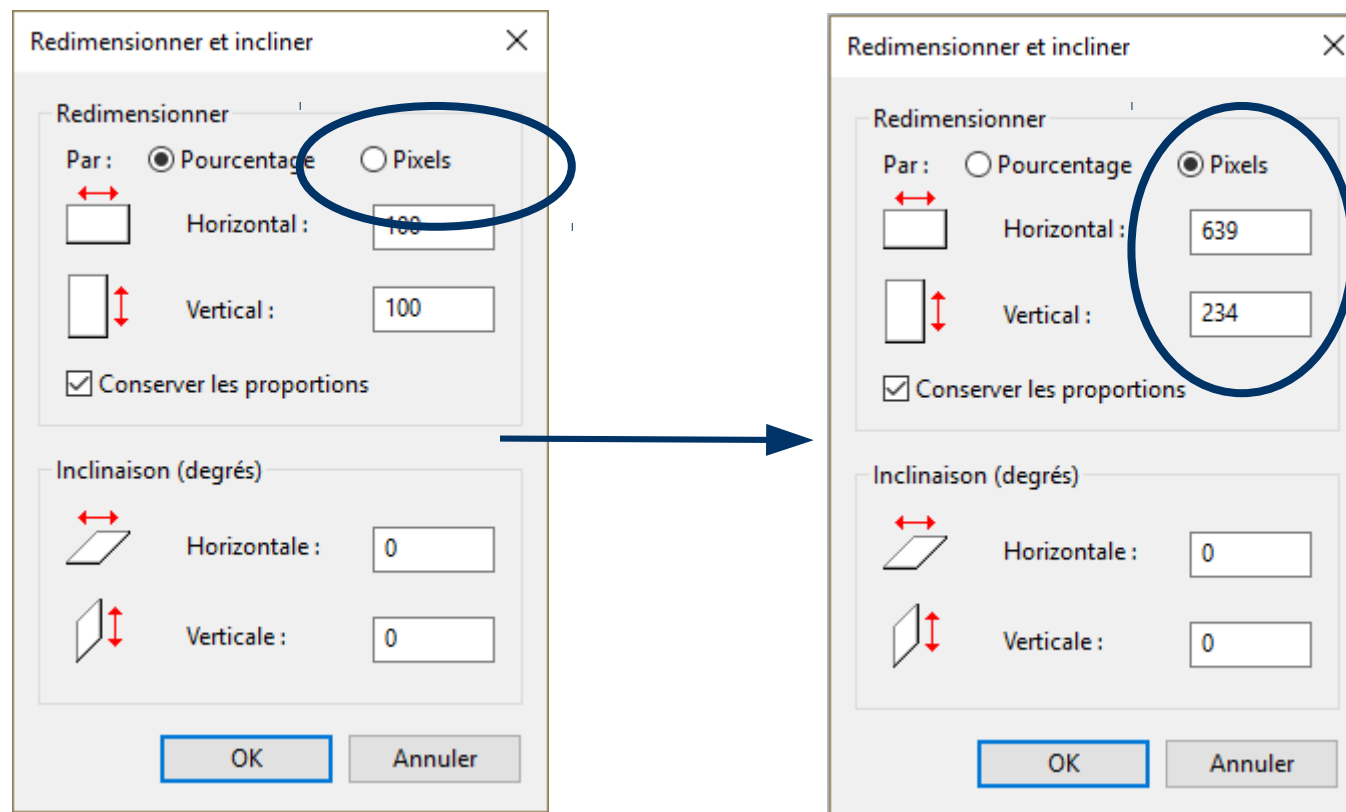


Cliquer sur la
fonction
« redimensionner »
du logiciel

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

7-Comment changer la résolution d'une image ?

La résolution d'une image est modifiable simplement
« ouvrir avec » « paint » l'image



Cliquer sur la
fonction
« redimensionner »
du logiciel

Choisir l'unité en
« Pixels »

Puis régler la
dimension de
l'image

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

8-Importer l'image dans l'outil de création d'exercice

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre [modtool]

Recommencer PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK

Imageclick

L'outil *Imageclick* est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légender une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légender. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans [Aide](#)

1. Chargez d'abord l'image et indiquez si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : jpg, png, gif). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K, sinon l'exercice sera très lent.

Télécharger Parcourir... Volume - Copie.jpg

Type de tracés

point, flèche, zone, ligne brisée

Envoyer

Cocher télécharger

Puis chercher l'image avec le bouton « parcourir »

Le nom du fichier sélectionné apparaît ici « volume – copie.jpg »

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

9-Choisir la modalité de réponse (point, flèche, zone ou ligne brisée)

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre [modtool]

PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK

Imageclick

L'outil *Imageclick* est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légender une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légender. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans [Aide](#)

1. Chargez d'abord l'image et indiquer si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : jpg, png, gif). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K, sinon l'exercice sera très lent.

Télécharger Parcourir... Volume - Copie.jpg

Type de tracés

point, flèche, zone, ligne brisée

Envoyer

L'aide permet de savoir
précisément quel
modalités de réponse
on veut construire pour
l'exercice

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

9-Choisir la modalité de réponse (point, flèche, zone ou ligne brisée)

L'outil *Imageclick* est destiné à créer ra
à placer sur l'image les points ou les flè

1. Chargez d'abord l'image et indiqu
caractères alphanumériques sans
l'exercice sera très lent.

Télécharger Parcourir... Vo
Type de tracés
 point, flèche, zone,

Imageclick

Voici quelques modèles d'exercices. Attention, tous les modèles proposés ne sont pas forcément adaptés à votre image.

- **Étiquettes sur une image (point)**. Des étiquettes sont placées (milieu de l'étiquette sur le point) et elles doivent être remplies avec les légendes proposées par glisser-déposer ou par clic.
- **Cliquer sur un point d'une image (point)**. Il est demandé de cliquer sur le point correspondant à la légende donnée.
- **Zone Coloriée (écrire) (point)**. La zone indiquée par un des points est présentée coloriée et il est demandé d'écrire la légende associée à cette zone. **Attention**. Ce modèle ne doit être utilisé que si la zone est très bien délimitée par un trait continu (comme par exemple dans une carte de géographie).
- **Zone Coloriée (clickfill) (point)**. La zone indiquée par un des points est présentée coloriée et il est demandé de cliquer sur la légende associée à ce point parmi plusieurs étiquettes proposées. **Attention**. Ce modèle ne doit être utilisé que si la zone est très bien indiquée par un trait continu (comme par exemple dans une carte de géographie).
- **Cliquer sur une zone bien délimitée de l'image (point)**. Il est demandé de cliquer sur une zone très bien délimitée de l'image. **Attention**. Ce modèle ne doit être utilisé que si la zone est très bien indiquée par un trait continu (comme par exemple dans une carte de géographie).
- **Cliquer sur plusieurs zones bien délimitées de l'image (point)**. Il est demandé de cliquer sur plusieurs zones très bien délimitées de l'image.

L'aide permet de savoir
précisément quel
modalités de réponse
on veut construire pour
l'exercice

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

10-Importer l'image



The screenshot shows the 'Imageclick' tool interface. At the top, there is a navigation bar with 'Page d'accueil', 'Aide', 'À propos', and 'Jonathan Faivre'. Below this is a breadcrumb trail: 'PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK'. The main heading is 'Imageclick'. The text explains the tool's purpose: 'L'outil *Imageclick* est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légender une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légender. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans [Aide](#)'.

1. Chargez d'abord l'image et indiquez si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : `jpg`, `png`, `gif`). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K, sinon l'exercice sera très lent.

Below the instructions, there is a file upload section with a radio button for 'Télécharger', a 'Parcourir...' button, and the filename 'Volume - Copie.jpg'. Underneath, there is a 'Type de tracés' section with radio buttons for 'point', 'flèche' (which is selected), 'zone', and 'ligne brisée'. At the bottom center, there is a button labeled 'Envoyer', which is circled in blue in the image.

Quand l'image a été importée et que la forme de l'exercice a été choisie cliquer sur « envoyer »

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

11-L'image apparaît, il faut maintenant déterminer sa taille en cliquant sur le coin droit de l'image. Lorsque cela est fait une nouvelle interface apparaît

Page d'accueil

Aide À propos Jonathan Faivre

Recommencer

PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK / *

Imageclick

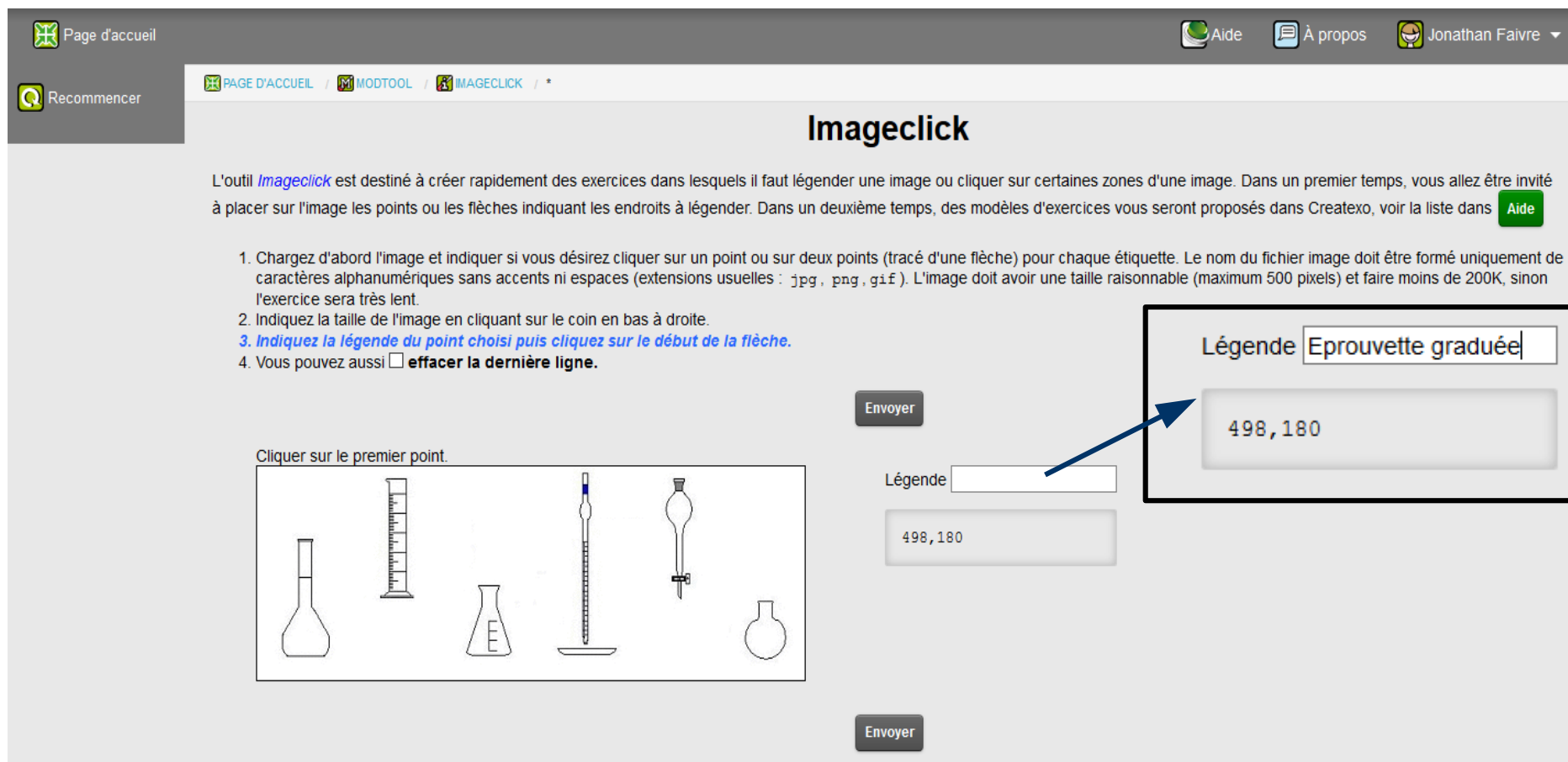
L'outil *Imageclick* est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légénder une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légénder. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans [Aide](#)

1. Chargez d'abord l'image et indiquez si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : jpg, png, gif). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K, sinon l'exercice sera très lent.
2. **Indiquez la taille de l'image en cliquant sur le coin en bas à droite.**

Envoyer

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

12-Dans l'interface il faut écrire la légende dans le cadre réservé à cet effet, puis tracer la flèche correspondant à cette légende en définissant les deux extrémités de la flèche voulue.



The screenshot shows the 'Imageclick' tool interface. At the top, there is a navigation bar with 'Page d'accueil', 'Aide', 'À propos', and 'Jonathan Faivre'. Below the navigation bar, there is a breadcrumb trail: 'PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK / *'. The main title is 'Imageclick'. The text below the title explains the tool's purpose: 'L'outil Imageclick est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légender une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légender. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans Aide'. There are four numbered instructions: 1. 'Chargez d'abord l'image et indiquez si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : jpg, png, gif). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K, sinon l'exercice sera très lent.' 2. 'Indiquez la taille de l'image en cliquant sur le coin en bas à droite.' 3. 'Indiquez la légende du point choisi puis cliquez sur le début de la flèche.' 4. 'Vous pouvez aussi effacer la dernière ligne.' Below the instructions is a box labeled 'Cliquez sur le premier point.' containing an image of various laboratory glassware: a flask, a graduated cylinder, a beaker, a burette, a pipette, and a round-bottom flask. To the right of the image is a legend input area. It has a label 'Légende' followed by a text input field containing 'Eprouvette graduée'. Below this is a box containing the coordinates '498,180'. There are two 'Envoyer' buttons, one above and one below the legend input area. A blue arrow points from the 'Eprouvette graduée' text to the '498,180' box.

Page d'accueil

Aide À propos Jonathan Faivre

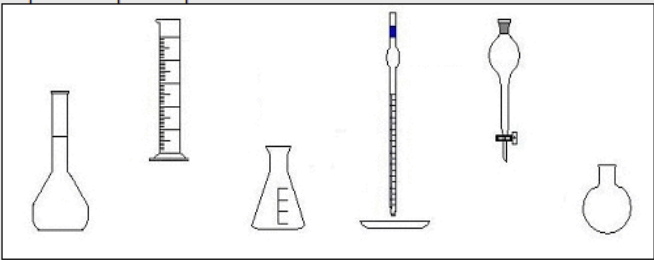
PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK / *

Imageclick

L'outil *Imageclick* est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légender une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légender. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans [Aide](#)

1. Chargez d'abord l'image et indiquez si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : jpg, png, gif). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K, sinon l'exercice sera très lent.
2. Indiquez la taille de l'image en cliquant sur le coin en bas à droite.
3. Indiquez la légende du point choisi puis cliquez sur le début de la flèche.
4. Vous pouvez aussi effacer la dernière ligne.

Cliquez sur le premier point.



Envoyer

Légende

498,180

Envoyer

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

12-Dans l'interface il faut écrire la légende dans le cadre réservé à cet effet, puis tracer la flèche correspondant à cette légende en définissant les deux extrémités de la flèche voulue.

The screenshot shows the WIMS Imageclick interface. At the top, there is a navigation bar with 'Page d'accueil', 'Aide', 'À propos', and 'Jonathan Faivre'. Below this is a breadcrumb trail: 'PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK / *'. The main title is 'Imageclick'. A descriptive paragraph explains the tool's purpose: 'L'outil *Imageclick* est destiné à créer rapidement des exercices dans lesquels il faut légender une image ou cliquer sur certaines zones d'une image. Dans un premier temps, vous allez être invité à placer sur l'image les points ou les flèches indiquant les endroits à légender. Dans un deuxième temps, des modèles d'exercices vous seront proposés dans Createxo, voir la liste dans [Aide](#)'.

Four instructions are listed:

1. Chargez d'abord l'image et indiquez si vous désirez cliquer sur un point ou sur deux points (tracé d'une flèche) pour chaque étiquette. Le nom du fichier image doit être formé uniquement de caractères alphanumériques sans accents ni espaces (extensions usuelles : jpg, png, gif). L'image doit avoir une taille raisonnable (maximum 500 pixels) et faire moins de 200K, sinon l'exercice sera très lent.
2. Indiquez la taille de l'image en cliquant sur le coin en bas à droite.
3. Indiquez la légende du point choisi puis cliquez sur le début de la flèche.
4. Vous pouvez aussi effacer la dernière ligne.

The interface features an 'Envoyer' button and a 'Légende' input field. A larger, highlighted box shows the legend 'Eprouvette graduée' and a coordinate input field containing '498,180'. A blue arrow points from the legend to the coordinate field. Another blue arrow points from the text 'Cliquez sur le premier point.' to a specific point on a graduated cylinder in the main image area. The main image area contains a grid of chemistry-related icons: a flask, a graduated cylinder, a beaker, a pipette, and a round-bottom flask.

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

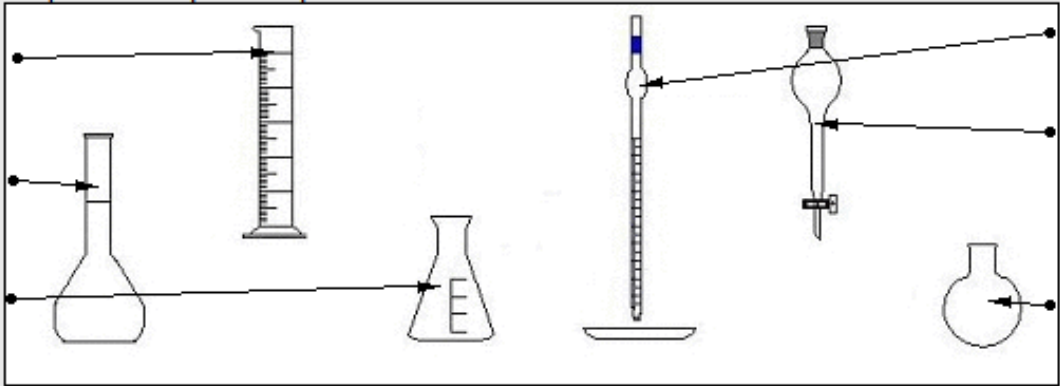
13-Répéter l'opération pour compléter l'image avec toutes les légendes

4. Vous pouvez aussi **effacer la dernière ligne.**

5. ou terminer en utilisant l'exercice

Envoyer

Cliquer sur le premier point.



The diagram shows various pieces of laboratory glassware: a round-bottom flask, a graduated cylinder, an Erlenmeyer flask, a thermometer, a pipette, a volumetric flask, and a round-bottom flask. Lines connect these items to a legend box on the right. The legend box contains a list of items with their corresponding IDs.

Légende

498,180
Eprouvette graduée,5,25,126,22
Fiole jaugée,3,83,43,86
Erlenmeyer,2,139,205,133
Pipette graduée,494,13,300,38
Ampoule à décanter,494,60,383,56
Ballon,494,142,465,140

Envoyer

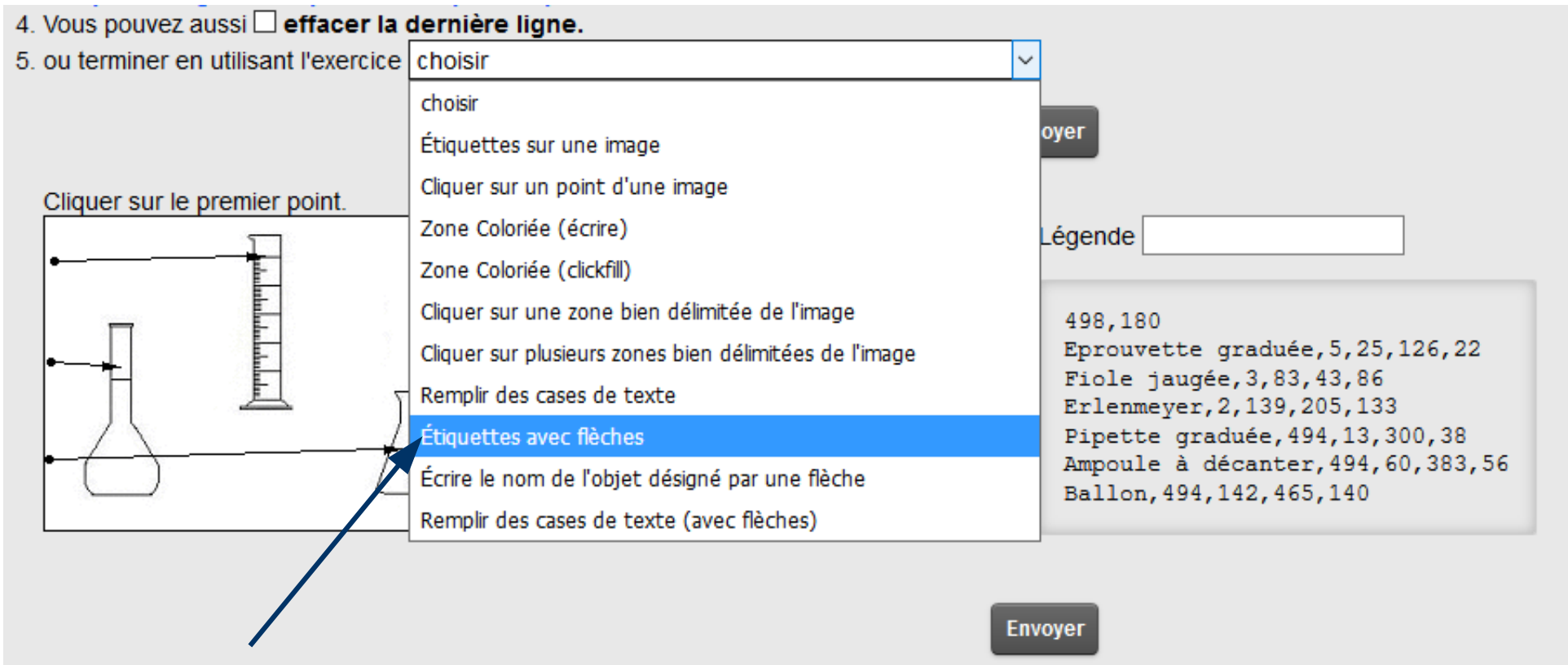
Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

14-Finaliser l'exercice en choisissant le mode de réponse des élèves

4. Vous pouvez aussi **effacer la dernière ligne.**

5. ou terminer en utilisant l'exercice

Cliquer sur le premier point.



- choisir
- choisir
- Étiquettes sur une image
- Cliquer sur un point d'une image
- Zone Coloriée (écrire)
- Zone Coloriée (clickfill)
- Cliquer sur une zone bien délimitée de l'image
- Cliquer sur plusieurs zones bien délimitées de l'image
- Remplir des cases de texte
- Étiquettes avec flèches**
- Écrire le nom de l'objet désigné par une flèche
- Remplir des cases de texte (avec flèches)

Envoyer

Légende

498,180
Eprouvette graduée, 5,25,126,22
Fiole jaugée, 3,83,43,86
Erlenmeyer, 2,139,205,133
Pipette graduée, 494,13,300,38
Ampoule à décanter, 494,60,383,56
Ballon, 494,142,465,140

Envoyer

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

15-Une nouvelle interface apparaît. Il est impératif de repasser par l'outil « createxo » afin de paramétrer l'exercice

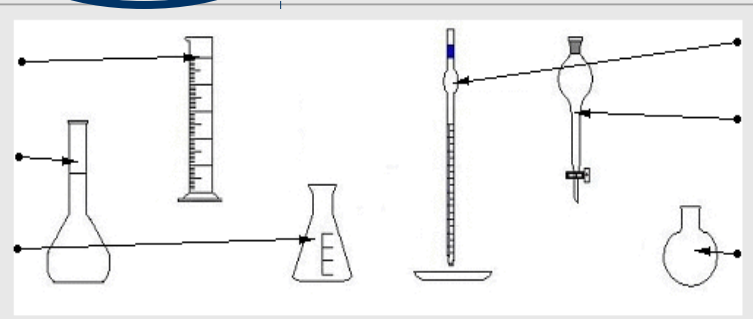
The screenshot shows the WIMS Imageclick interface. On the left, there is a sidebar with navigation options: Page d'accueil, Recommencer, Retour au travail, and Createxo. The main area displays the title "Imageclick" and two bullet points: "Vous pouvez conserver les coordonnées des points afin de les utiliser dans un exercice." and "Vous pouvez mettre l'exercice dans **Createxo**. Vous aurez la possibilité de changer certains paramètres, puis de le sauver dans votre classe." The word "Createxo" is circled in blue. Below the text is a diagram of laboratory glassware with lines connecting them to a list of items and their coordinates. The list includes: 498,180; Eprouvette graduée, 5,25,126,22; Fiole jaugée, 3,83,43,86; Erlenmeyer, 2,139,205,133; Pipette graduée, 494,13,300,38; Ampoule à décanter, 494,60,383,56; and Ballon, 494,142,465,140.

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre

PAGE D'ACCUEIL / MODTOOL / IMAGECLICK / *

Imageclick

- Vous pouvez conserver les coordonnées des points afin de les utiliser dans un exercice.
- Vous pouvez mettre l'exercice dans **Createxo**. Vous aurez la possibilité de changer certains paramètres, puis de le sauver dans votre classe.



498,180
Eprouvette graduée, 5,25,126,22
Fiole jaugée, 3,83,43,86
Erlenmeyer, 2,139,205,133
Pipette graduée, 494,13,300,38
Ampoule à décanter, 494,60,383,56
Ballon, 494,142,465,140

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

16-Une nouvelle interface apparaît. Il est nécessaire de compléter un certain nombre d'informations

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre

PAGE D'ACCUEIL / CREATEXO / LISTE DE MODÈLES / *

Createxo

Étiquettes avec flèches

Étiquettes avec flèches Aide

Titre	<input type="text" value="Étiquettes avec flèches"/>
Auteur (Prénom, Nom)	<input type="text" value="Jonathan,Faivre"/>
Adresse électronique	<input type="text" value="prof.svt.lc@gmail.com"/>
Crédits	<input type="text"/>
Consigne	<input type="text" value="En cliquant sur les étiquettes, les mettre à leur place."/>
Nom du fichier image	<input type="text" value="Copie.jpg"/>
Nombre de questions (<=10)	<input type="text" value="4"/>
Nombre maximum de perturbateurs	<input type="text" value="3"/>
Taille des étiquettes	<input type="text" value="150,20"/>
Couleur des flèches	<input type="text" value="black"/>
Format du type de réponse Aide	<input type="text" value="clickfill"/>

Données principales

498,180
Eprouvette graduée,5,25,126,22
Fiole jaugée,3,83,43,86
E...

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

16-Une nouvelle interface apparaît. Il est nécessaire de compléter un certain nombre d'informations

The screenshot shows the 'Imageclick' tool interface with the following fields and annotations:

- Titre de l'exercice:** Verrerie en chimie
- Source à indiquer:** Jonathan, Faivre
<http://clauschimphycol.chez-alice.fr/Verrerie5.htm>
- Consigne de l'exercice:** Nommer les différents éléments de verrerie présentés ci-dessous
- Nombre de questions posées à l'élève (nombre de légendes à replacer):** 4
- Taille de l'étiquette (L*h):** 150,20

Other visible fields include: prof.svt.lc@gmail.com, Copie.jpg, 3, black, and clickfill.

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

16-Une nouvelle interface apparaît. Il est nécessaire de compléter un certain nombre d'informations

Couleur des flèches	<input type="text" value="black"/>
Format du type de réponse Aide	<input type="text" value="clickfill"/>

Données principales [Vider](#) [Aide](#)

498,180
Eprouvette graduée,5,25,126,22
Fiole jaugée,3,83,43,86
Erlenmeyer,2,139,205,133
Pipette graduée,494,13,300,38
Ampoule à décanter,494,60,383,56
Ballon,494,142,465,140

[Envoyer le source](#) [Abandonner](#)

Possibilité de modifier les légendes si des erreurs d'orthographe se sont glissées ou de modifier les coordonnées des flèches mais plus complexes (le coin droit (0;0))

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

17-Puis cliquer sur  et une nouvelle interface apparaît :



The screenshot shows the Createxo web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Page d'accueil', 'Aide', 'À propos', and 'Jonathan Faivre'. Below this, a sidebar on the left contains 'Outils' and 'Imageclick'. The main content area displays the message 'Le logiciel a reconnu votre exercice avec succès' and a table with the following data:

Titre	Verrerie en chimie
Nombre de paramètres	30
Nombre de réponses	10

Below the table, there is a list of actions:

- [Tester l'exercice.](#)
- [Modifier le source.](#)
- [Déposer un fichier \(image, pdf, ...\) dans l'exercice.](#)
- [Mettre cet exercice dans votre classe.](#)
- [Sauver le source](#) de cet exercice sur votre ordinateur !

Tester l'exercice = vous mettre dans la peau de l'élève pour réaliser l'exercice et vérifier son bon fonctionnement

Modifier le source = revenir à l'interface « createxo » pour faire des modifications

Mettre cet exercice dans votre classe = Insérer l'exercice dans une feuille créée dans la classe

Sauver le source = Sauvegarder le fichier dans un disque dur

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

18-L'interface de test d'exercice est très fidèle à ce que l'élève pourra voir

The screenshot displays the WIMS interface for creating an interactive exercise. On the left, there is a sidebar with navigation options: "Page d'accueil", "Liste de modèles", "Adapter", and "Charger un fichier d'image". The main area shows the "Createxo" tool interface. At the top, it says "Votre exercice sera comme suit." Below this, the instruction reads: "Nommer les différents éléments de verrerie présentés ci-dessous". The central image shows six pieces of glassware: a round-bottom flask, a graduated cylinder, an Erlenmeyer flask, a burette on a stand, a dropping funnel, and a round-bottom flask. Arrows point from the top and bottom of the dropping funnel to yellow question boxes containing a "?". Below the image, there are three buttons: "Ballon" (blue), "Pipette graduée" (blue), and a yellow button with a "?". At the bottom, there are two buttons: "Envoyer la réponse" (circled in blue) and "Abandonner" (grey).

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

18-L'interface de test d'exercice est très fidèle à ce que l'élève pourra voir

The screenshot displays the 'Createxo' interface within a web browser. The browser's address bar shows the URL 'PAGE D'ACCUEIL / CREATEXO / TEST ET SAUVEGARDE / *'. The page title is 'Createxo'. Below the title, it says 'Votre exercice sera comme suit.' The main content area contains the instruction 'Nommer les différents éléments de verrerie présentés ci-dessous' and an image of various glassware. The image includes a flask, a graduated cylinder, an Erlenmeyer flask, a burette, a graduated pipette, and a round-bottom flask. Green labels with arrows point to the pipette and the round-bottom flask, with the text 'Pipette graduée [2]' and 'Ballon [1]' respectively. Below the image, a dark grey bar reads 'Analyse de votre réponse'. Underneath, two rows show the user's answers: '[1] Ballon bonne réponse.' and '[2] Pipette graduée bonne réponse.'. At the bottom, a message states 'Vous avez obtenu une note de 10 sur 10. Félicitations!' and a button labeled 'Recommencer l'exercice' is circled in blue.

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre

PAGE D'ACCUEIL / CREATEXO / TEST ET SAUVEGARDE / *

Createxo

Votre exercice sera comme suit.

Nommer les différents éléments de verrerie présentés ci-dessous

Pipette graduée [2]

Ballon [1]

Analyse de votre réponse

[1] bonne réponse.

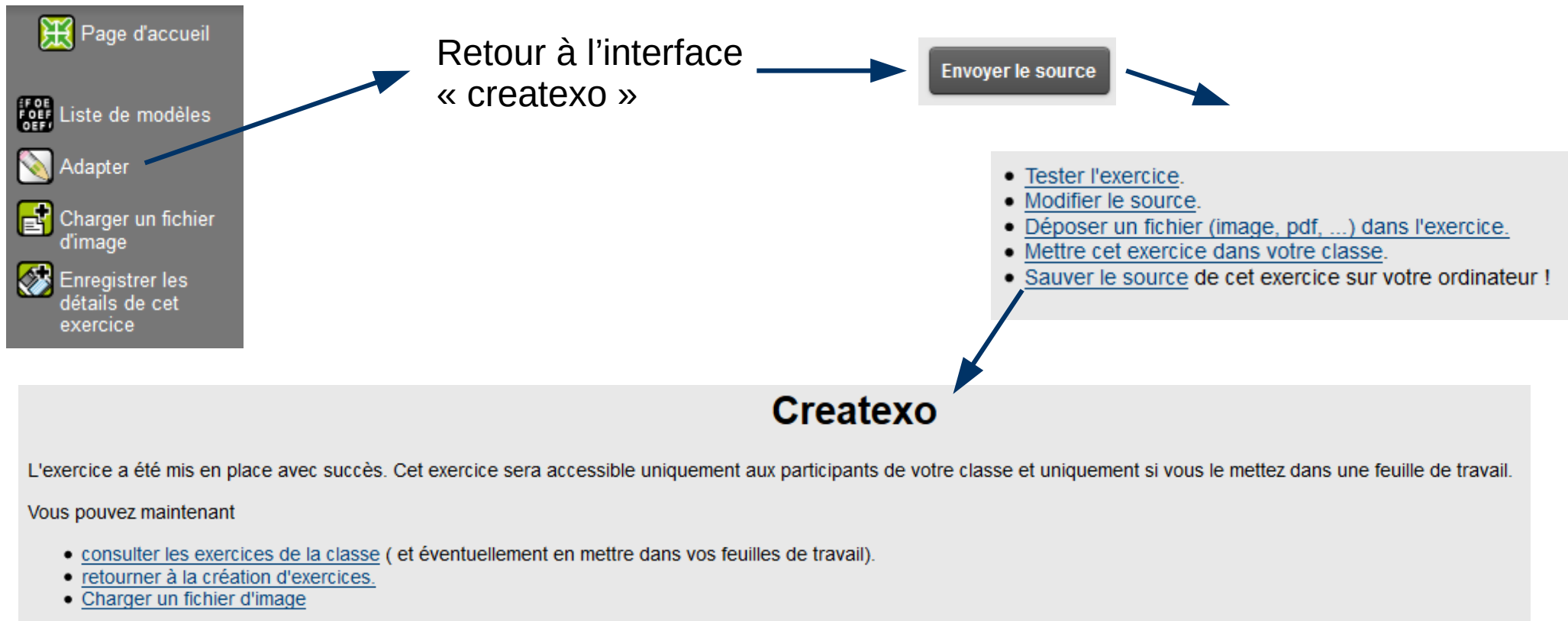
[2] bonne réponse.

Vous avez obtenu une note de 10 sur 10. Félicitations!

[Recommencer l'exercice](#)

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

19-Insérer l'exercice dans une feuille de votre classe



Consulter les exercices de la classe = Consulter la banque d'exercice créés ou récupérés et les mettre dans une feuille de travail créée dans la classe

Retourner à la création d'exercices = revenir pour modifier l'exercice

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

20-Mettre l'exercice dans une feuille de travail

The screenshot shows the WIMS interface for a user named Jonathan Faivre. The page title is "Réviser les SVT - Lycée (Lycée Paul Eluard)" and the class is "Classe TS2 - révisions". The user is greeted with "Bonjour, Jonathan Faivre ! Bienvenue à la page de maintenance." and a "Guide" button is visible. The search engine section includes a search bar with the placeholder "Entrez un mot-clé", a "Chercher" button, and a "Parcourir le site" button. The search filters are set to "Catégorie: Activités WIMS", "Langue: (fr)", and "Méthode: un des groupes de mots". A level slider is positioned between "Lycée" and "Licence". Below the search engine, there is a "Présentation en séquences" link. At the bottom, a table titled "Feuilles" shows one row for "Feuille 1" with 0 exercises, in "En préparation" status, and an "Effacer" button. A blue arrow points to the "Titre" column header of the table.

Page d'accueil

Jonathan Faivre

PAGE D'ACCUEIL / PAGE D'ACCUEIL RÉVISER LES SVT - LYCÉE / PAGE D'ACCUEIL TS2 - RÉVISIONS

Réviser les SVT - Lycée (Lycée Paul Eluard)

Classe TS2 - révisions

Revenir sur votre classe

Bonjour, Jonathan Faivre ! Bienvenue à la page de maintenance. [Guide](#)

Aucun participant n'est actuellement connecté.

Moteur de recherche

Entrez un mot-clé [Chercher](#) [Parcourir le site](#) [Aide à la recherche](#)

▼ Filtres

Catégorie Activités WIMS **Méthode** un des groupes de mots

Langue (fr)

Niveau

Cycle 1 Cycle 2→ Cycle 3→ Cycle 4→ Lycée→ Licence→ Master

Par défaut, la fourchette des niveaux est définie autour du niveau de votre classe.

[Présentation en séquences](#)

Feuilles

No	Titre	Nb. d'exercices	Statut	Action
Feuille 1	...	0	En préparation	Effacer

Sélectionner la
feuille de travail

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

20-Mettre l'exercice dans une feuille de travail

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre

PAGE D'ACCUEIL / PAGE DE PRÉPARATION

TS2 - révisions - Lycée Paul Eluard

Préparation de la feuille 1

Informations générales Contenu de la feuille

Cette feuille n'a pas encore de contenu.

Pour ajouter un travail (exercice, outil, etc.) à la feuille, vous devez d'abord choisir l'objet correspondant (voir ci-dessous) ; réglez les différents paramètres proposés et lancez l'exercice. Ensuite, utilisez le lien sur le bord de l'exercice pour l'ajouter à la feuille. Pour choisir votre travail, vous avez une des possibilités suivantes

- Passer par le moteur de recherche:

Moteur de recherche

Entrez un mot-clé **Chercher** [Parcourir le site](#) [Aide à la recherche](#)

▼ Filtres

Catégorie Activités WIMS **Méthode** un des groupes de mots

Langue (fr)

Niveau

Cycle 1 Cycle 2→ Cycle 3→ Cycle 4→ Lycée→ Licence→

Par défaut, la fourchette des niveaux est définie autour du niveau de votre classe.

- [Passer par certaines taxonomies](#)
- [Insérer un fichier source](#)
- Chercher un exercice parmi les [Exercices de la classe](#)
- Chercher un exercice de votre compte [Modtool](#)
- Vous aider de cette [correspondance indicative](#) entre les programmes de l'enseignement français et les exercices Wims

Chercher un exercice
parmi les exercices de
la classe

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

20-Mettre l'exercice dans une feuille de travail

Page d'accueil

À propos Jonathan Faivre

PAGE D'ACCUEIL

Classexo --- Introduction ---

Ce module recueille les exercices interactifs qui ont été créés dans la classe **TS2 - révisions** (Lycée Paul Eluard).

Créer un exercice

Paramétrage

Choisissez un ou plusieurs exercices et fixez le paramétrage (paramétrage simplifié ou paramétrage expert). Puis, cliquez sur **Au travail**. Les exercices proposés seront pris aléatoirement parmi vos choix (ou parmi tous les exercices disponibles si votre choix est vide).

Paramètres généraux

Choisissez parmi les exercices :

Verrerie en chimie

Paramétrage des séries d'exercices

Une série d'exercices aura : 1 exercices.

Chronomètre : secondes.

Vous pouvez mettre deux nombres dans le chronomètre, séparés par une virgule sans espace, le deuxième étant plus grand que le premier. Le premier nombre représente le temps (en secondes) déclenchant la réduction du score. Le second, par défaut égal au premier, représente le temps à partir duquel le score sera 0.

Proposer les exercices de la série dans l'ordre.
L'ordre par défaut est l'ordre dans le menu. Cela n'est pertinent que si le nombre d'exercices sélectionnés est égal au nombre d'exercices dans la série d'exercices. Vous pourrez changer l'ordre en l'insérant dans une feuille d'exercices.

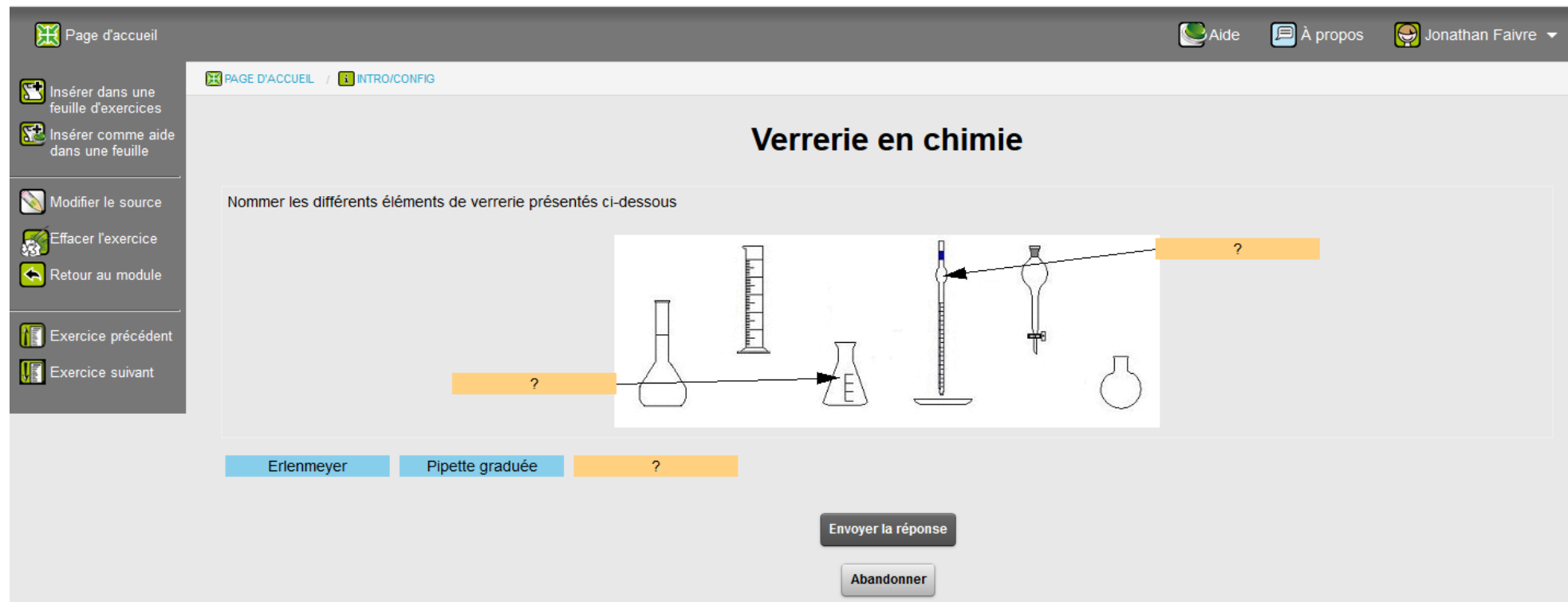
Sélectionner le ou les exercices d'intérêt

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

20-Mettre l'exercice dans une feuille de travail

Cliquer sur : 

La fenêtre apparaît ci-dessous :



The screenshot shows the WIMS interface with a sidebar on the left containing navigation options like 'Page d'accueil', 'Insérer dans une feuille d'exercices', and 'Modifier le source'. The main content area displays an exercise titled 'Verrerie en chimie' with the instruction 'Nommer les différents éléments de verrerie présentés ci-dessous'. An image of various laboratory glassware is shown with arrows pointing to yellow boxes containing question marks. Below the image, there are three input fields: 'Erlenmeyer', 'Pipette graduée', and a question mark. At the bottom, there are buttons for 'Envoyer la réponse' and 'Abandonner'.

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

20-Mettre l'exercice dans une feuille de travail

- Page d'accueil
- Inserer dans une feuille d'exercices**
- Inserer comme aide dans une feuille
- Modifier le source
- Effacer l'exercice
- Retour au module
- Exercice précédent
- Exercice suivant

Insertion dans une feuille

TS2 - révisions - Lycée Paul Eluard

Vous voulez insérer la ressource `classes/fr` avec les paramètres d'initialisation

```
exo=Verrerieenchim&qnum=1&scoredelay=&qcmlevel=1
```

Cette ressource sera insérée comme une nouvelle série d'exercices de la feuille.

Choisissez la feuille

Titre
Vous pouvez aussi modifier le titre et le texte descriptif.

Description

Nombre de points à obtenir par les participants
chaque exercice totalement réussi donne 10 points; mettez donc plus de 10 points si vous voulez que le participant répète l'exercice.

Poids des points obtenus sur ce travail
sert pour le calcul de la moyenne

Nom de la feuille dans laquelle vous voulez mettre l'exercice

Titre de l'exercice

« barème »

« coefficient »

Valider l'insertion

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

20-Mettre l'exercice dans une feuille de travail

Message de confirmation

Page d'accueil

À propos Jonathan Faivre

PAGE D'ACCUEIL / INSERTION DANS UNE FEUILLE

Insertion dans une feuille

TS2 - révisions - Lycée Paul Eluard

La ressource [Verrerie en chimie](#) a été insérée avec succès dans la feuille 1.

Aller voir votre feuille pour
vérifier l'insertion

Page d'accueil Aide À propos Jonathan Faivre

PAGE D'ACCUEIL PAGE DE PRÉPARATION

TS2 - révisions - Lycée Paul Eluard

Préparation de la feuille 1

Informations générales Contenu de la feuille

No	Titre	Description	Points	Poids	Nb. ex. dans série	Dépendances des scores	Commentaires	Besoin d'aide ?	Action
1	Verrerie en chimie	collection d'exercices de la classe.	10	1	1				Modifier Effacer

Pour ajouter un travail (exercice, quiz, essai, ...), vous devez d'abord choisir l'objet correspondant (voir ci-dessous). Parmi les différents paramètres proposés et lancez l'exercice. Ensuite, utilisez le lien sur le bord de l'exercice pour l'ajouter à la feuille. Pour choisir votre travail, vous avez une des possibilités suivantes

- Passer par le moteur de recherche:

Moteur de recherche

Entrez un mot-clé Chercher Aide à la recherche

Filtres

Catégorie Méthode

Langue

Niveau

Créer des exercices interactifs intégrant une image avec WIMS : l'outil « Imageclick »

Merci

D'autres développements seront bientôt effectués sur « imageclick »

